

# LOS MUELLES DE GOON

Curso 2022-2023

Robótica - Programación - Diseño 3D

niubit



**MECÁNICA**



**PROGRAMACIÓN**



**ELECTRÓNICA**



**ROBÓTICA**



- PALANCAS
- ENGRANAJES
- ESTRUCTURAS
- MOTORES



- CIRCUITOS
- PUERTAS
- PINES
- SENSORES



- ALGORITMOS
- VARIABLES
- DATOS
- EVENTOS

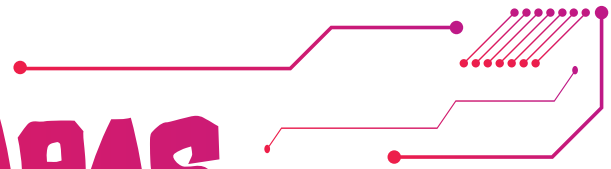


- MICROS
- SERVOS
- SENSORES
- SISTEMAS

**INFO**



# RUTA POR ETAPAS



	MECÁNICA	ROBÓTICA			PROGRAMACIÓN		ELECTRÓNICA	3D	
	Lego Technic	Lego WeDo	mBot	Lego NXT	Open Roberta	Python	Scratch	micro:bit	MC Edu
<u>PINZAS DEL PELIGRO</u>	Palancas	Activar motor				Pines E/S servomotor	Algoritmo WeDo	Activar servomotor	
<u>LLAVE DE HUESO</u>	Engranajes	Sensor de inclinación					Sensor WeDo	Puertas Lógicas	
<u>TRAMPILLA PUERTA</u>	Engranajes estructuras	Eventos con sensor					Sensor WeDo		
<u>PIANO DE HUESOS</u>	Estructuras funcionales			Eventos con sensor de color	Sensor de color y buzzer	Pines E/S Buzzer	Scene 04. Juego Plataforma	Pines E/S, Robot Arm	
<u>BAJO LA CHIMENEA</u>			Servo y palanca	Servo y sensor de luz	Servo y sensor de luz		Scene 01. Juego Plataforma		SCENE 02
<u>SELECTOR DE ITEMS</u>	Diseño mecánico			Servo selector	Variables y servomotor				
<u>EL POZO DE LOS DESEOS</u>			Servomotor y garfio1			variables, listas, datos	Scene 02. Juego Plataforma		SCENE 03
<u>EL BARCO PIRATA</u>	Estructuras		Servomotor y garfio2	Desafío mesa de robótica	Programa desafío		Scene 05. Juego Plataforma		SCENE 05
<u>LA CUEVA DE WILLY</u>							Scene 03. Juego Plataforma		SCENE 03
<u>LOS MUELLES DE GOON</u>		Sincronizar motor y objeto							SCENE 01
<b>PRIMARIA I</b>				<b>PRIMARIA I</b>					
<b>PRIMARIA II</b>				<b>PRIMARIA II</b>					
<b>SECUNDARIA</b>		<b>SECUNDARIA</b>				<b>SECUNDARIA</b>			

